***LIKOVI:***

**class** Kruznica(object):  
 **def** \_\_init\_\_(self, radijus):  
 self.radijus = radijus  
  
 **def** \_\_str\_\_(self):  
 **return "kruznica radijusa %.2f"** % (self.radijus)  
  
**class** Kvadrat(object):  
 **def** \_\_init\_\_(self, stranica):  
 self.stranica = stranica  
  
 **def** \_\_str\_\_(self):  
 **return "kvadrat stranice %.2f"** % (self.stranica)  
  
**if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:  
 **print**(**'\*\*\* test likovi \*\*\*'**)  
 kruznica = Kruznica(2)  
 kvadrat = Kvadrat(5.6)  
 **print**(kruznica)  
 **print**(kvadrat)

***FUNKCIJE:***

**import** likovi  
**import** math  
**from** math **import** pi  
  
**def** opseg(parametar):  
 **if** isinstance(parametar, likovi.Kruznica):  
 **return** 2 \* parametar.radijus \* pi  
 **elif** isinstance(parametar, likovi.Kvadrat):  
 **return** 4 \* parametar.stranica  
  
**def** povrsina(parametar):  
 **if** isinstance(parametar, likovi.Kruznica):  
 **return** math.pow(parametar.radijus, 2) \* pi  
 **elif** isinstance(parametar, likovi.Kvadrat):  
 **return** 4 \* parametar.stranica  
  
**if** \_\_name\_\_ == **'\_\_main\_\_'**:  
 **print**(**'\*\*\* test funkcije \*\*\*'**)  
 **print**(opseg.\_\_name\_\_)  
 **print**(povrsina.\_\_name\_\_)

***PROGRAM:***

**import** likovi, funkcije  
  
k1 = likovi.Kruznica(2)  
k2 = likovi.Kvadrat(6)  
  
**print**(**'\*\*\* test program \*\*\*'**)  
**print**(k1, **'opsega'**, funkcije.opseg(k1), **'povrsine'**, funkcije.povrsina(k1))  
**print**(k2, **'opsega'**, funkcije.opseg(k2), **'povrsine'**, funkcije.povrsina(k2))